

# Hausaufgaben

## Lektion 1.

### **SELBSTPRÄSENTATION ALS FÜHRUNGSKRAFT**

#### **Selbstpräsentation als Führungskraft**

1. Was machst du beruflich?

...

2. Welche Rolle hast du in deinem agilen Team? Alternative: Welche Rolle würdest du in einem agilen Team übernehmen?

...

3. Beschreibe deinen Aufgabenbereich.

...

4. Welche Werte sind dir in deiner Arbeit besonders wichtig?

...

5. Welche Ziele verfolgst du in deiner aktuellen Rolle?

...

#### **Rollen im agilen Umfeld**

Ordne die Rollen den Beschreibungen zu.

- A. Scrum Master
- B. Product Owner
- C. Entwicklungsteam / Developer
- D. Stakeholder
- E. UX/UI Designer
- F. Business Analyst

Ordne zu:

- 1.  Diese Rolle priorisiert Anforderungen und entscheidet, was für das Produkt am wichtigsten ist.
- 2.  Diese Rolle entwickelt das Produkt und arbeitet selbstorganisiert.
- 3.  Diese Personen geben Feedback und beeinflussen die Produktanforderungen.
- 4.  Diese Rolle analysiert Geschäftsprozesse und übersetzt sie in klare Anforderungen.
- 5.  Diese Rolle moderiert Meetings, unterstützt das Team und beseitigt Hindernisse.
- 6.  Diese Rolle gestaltet Prototypen und sorgt für eine intuitive Nutzererfahrung.

# Hausaufgaben

## Lektion 1.

### Fragen zur Lektion Nummer 1

Antworte auf die Fragen:

- Wie unterscheidet sich das Wasserfallmodell vom agilen Modell der Arbeit?  
...
- Warum ist die agile Denkweise bei der Gestaltung von Webseiten passend, aber nicht beim Bau einer Autobahn?  
...
- Welche Werte sind in einem agilen Team besonders wichtig?  
...
- Welche Rollen gibt es in einem agilen Team? Beschreibe sie kurz.  
...
- Welche Rollen findest du besonders spannend und welche weniger? Begründe deine Antwort.  
...
- Welche Probleme können bei der Zusammenarbeit verschiedener Expertinnen und Experten in einem Team auftreten?  
...

### Schlüsselwörter aus der Lektion / Bitte

Übersetze die Sätze:

- Trzymać się planu – Zespół musi trzymać się planu, żeby dotrzymać terminu.
- Stawiać priorytety – W agilen pracy ważne jest, aby umieć stawiać priorytety.
- Maksymalizować wartość produktu – Product Owner dba o to, aby maksymalizować wartość produktu.
- Wspierać współpracę – Scrum Master powinien wspierać współpracę w całym zespole.
- Stworzyć transparencję – Codzienne spotkania pomagają stworzyć transparencję w projekcie.
- Podzielić pracę – Zespół musi podzielić pracę tak, aby każdy wiedział, za co odpowiada.
- Testować postępy prac – Developerzy regularnie testują postępy prac, aby szybko wykrywać błędy.
- Skontrolować postępy – Na koniec sprintu warto skontrolować postępy i omówić wnioski.
- Dostosowanie kreowania strony internetowej do potrzeb klientów – Projekt wymaga dostosowania kreowania strony internetowej do potrzeb klientów.

Deutsch in  
Business & IT  
**Hausaufgaben**  
**Lektion 1.**

**Feedback zur ersten Lektion**

Was war gut?

Was sollte ich verbessern?